**INF1636 – Relatório de Acompanhamento de Iteração**

**Jogo – Detetive**

1. **Participantes**

Rodrigo Peroba

Bernardo Bach

Matheus Amaral

1. **Iteração**

**1ª Iteração**

**Data de início:** 26/09/2022

**Data de Encerramento:** 16/10/2022

1. **Tarefas Planejadas**

* Criado repositório do projeto no GitHub <https://github.com/RodPeroba/Detetive> – **concluído**.
* Criação do módulo Modal – **concluído**.
  + Criação das classes referente as cartas, aos jogadores, ao tabuleiro e ao dado.
* Criação de funções responsáveis para a preparação do início do jogo – **concluída**.
* Criação de funções responsáveis para a preparação do início do jogo – **parcialmente concluída**:
  + A preparação do jogo vai ser feita na unidade Controller e com isso a equipe não sabe exatamente quais funções serão necessárias
* Criação de testes unitários utilizando o JUnit – **não concluída:**
  + A equipe não tem familiaridade com a ferramenta e teve problemas na implementação.

1. **Próxima Iteração – Tarefas Planejadas**

* Criação do módulo Controller.
* Código necessário para a preparação para o início do jogo.
* Criação de testes utilizando o JUnit que não foram implementados na primeira iteração.